Contoh inheritance 1

Buat kelas abstract dengan nama Shape;

**package** Pertemuan6;

**public** **abstract** **class** Shape {

String color;

**void** setColor(String color){

**this**.color = color;

}

String getColor(){

**return** **this**.color;

}

**abstract** **float** getArea();

}

Kemudian buatlah kelas turunan dari kelas abstrak dengan nama Triangle dan Circle

**package** Pertemuan6;

**public** **class** Triangle **extends** Shape {

**private** **float** base;

**private** **float** height;

**public** Triangle(**int** base, **int** height) {

**this**.base = base;

**this**.height = height;

}

@Override

**float** getArea() {

**return** 0.5f \* base \* height;

}

}

**package** Pertemuan6;

**public** **class** Circle **extends** Shape {

**private** **float** radius;

**public** Circle(**float** radius) {

**this**.radius = radius;

}

@Override

**float** getArea() {

**return** (**float**) (Math.***PI*** \* radius \* radius);

}

}

Kemudian buatlah sebuat kelas dengan nama Main untuk memberikan hasil keluaran Circle dan Triangle;

**package** Pertemuan6;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// membuat objek dari class Triangle

Shape segitiga = **new** Triangle(14, 15);

// membuat objek dari class Circle

Shape lingkaran = **new** Circle(100);

System.***out***.println("Luas Segitiga: " + segitiga.getArea());

System.***out***.println("Luas Lingkaran: " + lingkaran.getArea());

}

}